

1、高级前端工程师

岗位职责

- 1、利用 div+css 把 UI 图转化成 html 页面，并解决主流浏览器兼容问题；
- 2、根据产品和 UI 方面需求，给出满足要求的前台技术解决方案；
- 3、配合后台开发人员实现前端页面数据的展示；
- 4、参与负责前端开发标准规范的制定、升级和维护。

任职条件

- 1、计算机相关专业，两年以上网站开发经验；
- 2、掌握专业的 html/css/js 方面的知识，熟悉页面性能的优化，熟练解决各种浏览器兼容问题；
- 3、熟悉原生的 Javascript 语言及 jQuery 框架，能将平常遇到的问题抽象成插件解决；
- 4、能够写出高性能、高可维护性的“优美”的代码，注重利用合理的设计模式和模块化的组织方式对代码进行架构；
- 5、熟悉 Nodejs、d3 者更佳；
- 6、了解 python、java、php 其中一种后台开发语言者优先；
- 7、有良好的学习能力、独立解决问题的能力。

2、资深前端工程师

职位描述：

- 1、5 年以上的前端领域开发经验，能带领团队独立负责项目
- 2、对代码质量、设计质量、工程质量有想法、有要求、有实践
- 3、扎实的计算机基础，对数据结构和算法有一定的了解
- 4、Javascript/CSS/HTMLde 都有深入的了解
- 5、熟练掌握 Git Workflow / linux 环境部署搭建
- 6、对前端技术发展的历史、现在有全面了解，对未来有自己的想法

7、对各种新技术都有把玩，并且在生产环境中长期实践过，对工程化的设计有自己的最佳实践

加分项

- 1、维护开源项目
- 2、有自己的一个或者多个爱好，并且玩的好
- 3、有自己长期坚持的技术博客
- 4、VIM 爱好者

3、高级测试开发工程师

工作职责：

- 1、负责公司核心业务服务端测试,保证系统稳定性和可靠性
- 2、负责核心系统和场景的自动化实现
- 3、引进和完善测试方法，开发测试工具，构建测试框架
- 4、有丰富测试工具开发经验优先，开发定制的自动化测试工具

职位要求：

- 1、计算机相关专业本科以上学历，3年以上互联网、软件行业测试开发工作经验
- 2、熟悉 shell, python 等脚本语言和 java 等主流语言，有实际项目开发经验，熟悉 Linux 环境
- 3、对服务端系统具有很好的系统 Debug 能力和问题排查能力
- 4、有丰富测试工具开发经验优先，开发定制的自动化测试工具
- 5、有良好的团队合作精神，有责任感、有较好的沟通能力，有钻研技术的热情和能力
- 6、熟悉 docker、jenkins、maven、Spring boot 等工具优先
- 7、熟悉性能测试，有实际项目经验优先

4、高级 Java 工程师

职位描述:

- 1 本科以上学历，计算机相关专业，至少 3 年以上 java web 开发经验。
- 2 具备扎实的 JAVA 基本功、数据结构与算法，熟练应用设计模式，有系统设计、重构、性能优化经验者优先考虑。
3. 熟悉 linux 常用命令，有线上服务分析解决问题能力
4. 熟练 Spring, Mybatis 等行业内常用开源框架，熟练运用 WEB 相关开发技术。
- 5 熟练使用 MYSQL 数据库，对 SQL 有较强的优化能力；熟悉常用的 NOSQL 数据库。
- 6 有大数据、高并发开发经验者优先考虑。
- 7 熟悉主流中间件（redis, kafka 等），并且了解其实现原理，能够定位并且解决问题
- 8 熟悉网络编程，网络基础知识扎实
- 9 具有良好的沟通合作技巧、较强的责任心。

5、Java 技术专家/架构师

工作职责:

参与系统规划、设计和开发、以及团队和项目管理
保障业务系统的高可用、高性能、一致、稳定运行
培养高级工程师/团队

核心能力项:

扎实的计算机专业基本功，丰富的系统设计开发经验；（必须）

熟练掌握 Java 及面向对象设计开发，对部分 Java 技术有深入研究，研究过优秀开源软件的源码并有心得者优先；

了解 SOA 架构理念、实现技术；熟悉常见设计模式，熟练掌握 Spring、myBatis 等框架特性及应用经验；

熟练掌握 MySQL 应用开发、数据库原理和常用性能优化和扩展技术，以及 NoSQL，Queue 的原理、使用场景以及限制；

深入研究过 http 协议、搜索引擎、缓存、安全、jvm 调优、序列化、nio、RPC 调用框架中 1/2 以上，有相应实践经验者；

参与过大型复杂分布式互联网（特别是电商）系统设计开发者优先；

拥有和工作年限相称的广度和（或）深度，有较强的逻辑/概率思维能力，善于分析、归纳、描述、沟通、和解决问题；

高度的创业心和投入度，既能搞定牛逼的技术难题，同时又热切地关注业务，用技术力贡献于业务成功；

有指导培养团队的经验，对团队工作质量效率陷阱和提升方案有实践经验和思考总结；

6、高级 iOS 开发工程师

岗位职责

- 1、负责 iOS 客户端产品的开发；
- 2、负责新技术的学习、研究和应用；
- 3、参与产品的设计和改进；
- 4、配合运营、市场等其他部门，提供相关技术支持。

任职要求

- 1、本科或以上学历，计算机软件、通讯相关专业优先；
- 2、扎实的 Objective-C 语言基础，有 Swift/C/C++ 经验者优先；
- 3、精通 iOS 客户端开发技术，熟悉 iOS 系统机制及常用 API；
- 4、具有一定网络编程经验，熟悉基于 http、socket 的网络编程方法；
- 5、了解基本的 App 研发流程；
- 6、具备强烈的责任感和进取心，良好的团队合作精神；
- 7、具有较好的逻辑思维、学习能力、表达能力；
- 8、有视频播放/Web 前端/Server 端/Unity 3D 等相关开发经验、技能者优先。

7、C++工程师（流媒体服务器工程师）

岗位职责：

- 1、参与流媒体相关系统的研发、设计、优化工作；
- 2、参与多媒体服务器架构的设计与开发；
- 3、负责多媒体服务集群的维护；

任职资格：

- 1、本科及以上学历，精通 C/C++，至少 3 年以上开发经验，熟悉 linux 服务端编程；
- 2、精通 TCP/UDP/IP、RTP/RTCP 网络传输协议；
- 3、熟悉多媒体开源架构(如 FFMPEG、WebRTC 等) 优先；
- 4、熟悉 P2P、CDN、NAT 穿透原理，熟悉实时音视频网络传输反馈仲裁机制，熟悉带宽自适应，JB, ARQ 等 Qos 算法优先；
- 5、有高并发服务器开发经验优先；
- 6、了解音视频编解码技术，如 H.264、evs 等技术规范；
- 7、沟通能力好，执行力强，思维清晰，注重实施和结果，注重细节。

8、产品运营（Growth Hacker 方向）

岗位职责：

- 1、以数据（产品数据、用户反馈数据）为驱动了解产品和用户，制定用户可持续增长策略，促进用户的成长和活跃度；
- 2、与产品、UED、研发测试团队密切合作，寻找用户规模和留存提升的提升点并快速执行；
- 3、以用户增长为目标去优化更新产品，提高各个节点的用户转换；
- 4、建立和完善用户增长相关的数据探索工具，提升业务效率；

任职资格：

- 1、2 年以上工作经验，有互联网产品 Growth Hacker 或相关产品运营经验；
- 2、有极强的的好奇心和探索欲望；
- 3、对跟踪和推进指标富有热情，乐于学习、善于分析思考，追求创造性地解决问题；
- 4、对互联网产品有自己见解，掌握数据分析方法，能够提出产品及用户的策略建议；
- 5、本科及以上学历，有知名互联网企业产品相关运营经验者优先。

9、产品经理（学生侧方向）

岗位职责：

- 1、负责学生相关产品的整体规划、设计和产品生命周期管理（从概念提出到产品上线）；
- 2、分析项目、用户需求，分析竞争对手动态和市场动态；
- 3、在分析调研的基础上，快速设计解决方案，并生成产品设计原型与 PRD 需求文档。
- 4、执行产品线的生命周期管理，包括产品组合策略、市场研究，跟踪产品开发进展，产品的版本管理，产品上线后改进等相关工作；
- 5、根据产品战略和工作计划、市场研究和现有产品的情况，创造性、阶段性地为产品设计升级方案，以满足现有或预期的市场需求；
- 6、善于倾听用户声音，对数据敏感，善于数据统计分析，并根据数据给出产品功能改进意见，提高产品的用户体验；时刻关注产品相关信息，拓展产品功能并提出新的产品创意；
- 7、与相关产品的生命周期管理与市场、运营、技术、法务、客服等人员紧密合作，实现产品目标。

任职资格：

- 1、1 年以上相关网站产品工作经验，具备电子商务网站工作经验者优先考虑；
- 2、熟练使用 Axure、MindManager、Word、Excel、PPT 等办公软件；
- 3、有很强的市场洞察力，富于创新精神，对新产品有敏锐的嗅觉，有很强的产品设计能力
- 4、逻辑思考能力，能够准确把握产品项目的核心，能承受一定强度的工作压力
- 5、有产品规划、产品设计、开发等丰富的实践经验；
- 6、有良好的团队协调能力，善于推动团队执行；
- 7、优秀的沟通协作、执行及项目管理能力，并拥有强烈的责任心，能够在复杂环境下协调各项资源，顺利完成目标。

10、高级 UI 设计师（Senior UI Designer）——原 UI 设计师

职位描述：

1. 负责在线教室产品界面设计，并为新功能、公司新产品提供创意及设计方案；
2. 参与产品讨论，从视觉设计和用户体验的角度提出建议与解决方案；
3. 配合开发共同创建用户界面，跟踪产品效果，保证最终设计质量；
4. 制定产品的界面设计规范；
5. 持续关注设计趋势，分享设计经验、推动提高团队的设计能力。

任职要求：

- 1、三年以上用户体验设计相关工作经验；
- 2、优秀的视觉设计表现能力，设计感悟与启发能力；
- 3、具有独立思考与创作能力以及优秀的内外部沟通能力；
- 4、关注互联网，软件与各类电子产品；
- 5、良好的团队协作与跨团队合作能力；
- 6、对于交互设计的理解与分析能力；

11、高级交互设计师（Senior UE Designer）——原 UE 设计师

岗位职责：

- 1、负责在线教室产品的交互设计，并对产品最终的用户体验负责；
- 2、参与用户研究及产品需求制定的整个过程，提出设计需求及用户体验目标，能给出有效

的交互解决方案，并推动方案的落地；

3、设计规范的输出，并推动规范在整个项目团队执行，让整个体验更加人性化。

任职要求：

- 1、本科及以上学历，工业设计、人机交互、视觉传达、心理学、计算机等相关专业；
- 2、具备3年以上用户体验工作经验，有网页或手持终端成功案例更佳；
- 3、熟悉网页、iOS 和 Android 平台的设计规范，熟悉用户研究常见的方法，有一定视觉设计基础；
- 4、工作积极主动，有持续的热情和责任心，对设计品质有执着追求，善于团队合作，具备良好的沟通协调能力。

12、产品经理（运营平台方向）

岗位描述：

- 1、负责基于在线教室产品层的中台系统的整体规划及落地
- 2、深入了解产品及业务的基础业务流程及需求，完善系统产品设计；
- 3、不断优化系统的性能及体验优化，为产品生命周期的运营和改善，提供客观的数字化依据和指引，帮助平台科学生产
- 4、规划落地元数据中心，并根据业务需求对接内外部系统应用，确保数据的输出及稳定性；

岗位要求：

- 1、有良好的逻辑思维能力和想象力，善于抽象简化复杂问题；善于系统性思考并使用创新性思维解决问题；学习能力强；
- 2、有良好的审美观以及基本的原型绘制能力；
- 3、有较强的应用技术背景，对于技术类产品的架构和实现原理比较熟悉；有开发经历者尤佳；
- 4、有优秀的沟通和团队合作能力；有较强的抗压能力，有英语读写能力者加分；
- 5、相关工作经验年数 1-3 年；
- 6、对运营平台产品有认知有实践经验者优先；